Подсистема ИИ

Подсистема конфигурирования параметров игры

Серверная часть

Подсистема ведения игры

Подсистема расстановки кораблей

Подсистема совершения хода

Подсистема взаимодействия с файлами

Подсистема взаимодействия с клиентом

Socket

Клиентская часть

Подсистема взаимодействия с сервером

Подсистема ведения игры

Подсистема расстановки кораблей

Подсистема совершения хода

Подсистема ввода/вывода

Подсистема визуализации

Подсистема выдачи справки

Рисунок 13 – Структурная схема системы.